

<< ¿Quién no ha escuchado hablar de la Inteligencia Artificial o las redes neuronales? Con el avance de la ciencia y la tecnología, a diario se requiere de una comunicación entre hombre-máquina más evolucionado, por esa razón los científicos han desarrollado algoritmos que facilitan esta tarea, simulando la forma en la que el cerebro humano se comunica a través de sus neuronas denominado redes neuronales, para acelerar procesos de aprendizaje del computador. Además, todo este aporte es utilizado en varios aspectos científicos que van desde la salud, control, automatización, hasta incluso, la tecnología aeroespacial. Esta fascinante información fue aprovechada por la Lcda. Gema Parreño Piqueras, quien ha llevado su aplicación hasta los confines del universo con sus novedosos algoritmos. >>

Trayectoria Académica:

Licenciada en Arquitectura por la Universidad Politécnica de Madrid.
Programadora de Redes Neuronales e Inteligencia Artificial.

Trayectoria:

La Lcda. Gema Parreño incursionó en el mundo de la animación 3D y diseño de videojuegos, para posteriormente dirigir sus conocimientos al área de la programación y desarrollo de aplicaciones.

Así mismo, el interés y el conocimiento adquirido en redes neuronales la llevó a participar con su equipo de trabajo en la convocatoria *Space App Challenge* de la NASA, donde su propuesta de nombre **Deep Asteroid**, quedó ranqueada como sexto lugar mundial, gracias a su innovadora forma de predecir futuros movimientos en los meteoritos debido a los cambios físicos-químicos presentados en las estructuras.

Su trabajo fue seleccionado como uno de los casos de uso por Google en la keynote Google I/O de 2017, y el framework TensorFlow en 2018.

Ha realizado algunos desarrollos y es contribuidora en el proyecto PySC2 de DeepMind, que busca crear algoritmos para el desarrollo de una inteligencia artificial que pueda ser capaz de destrozarse a los jugadores más expertos de *Ster Craft II*.

Actualmente se desempeña como Senior Data Scientist en Izertis una consultora tecnológica que facilita la transformación digital de las organizaciones mediante tecnología y servicios de consultoría.

Distinciones:

- 2010 – Primer Premio IN&OUT AnfARQ. Nuevos usos del hormigón.
- 2011 – Jardín finalista "Etxe-Lorea" Bilbao Jardín del ayuntamiento de Bilbao.
- 2012 – Accésit Diseño a la Creatividad por su trabajo *Ducharte*.
- 2013 – Segundo Premio Food in 1m3.
- 2014 – Finalista I Edición PlayStation Awards.
- 2016 – Finalista a nivel global en el concurso de la NASA Space App Challenge por el proyecto *Deep Asteroid*.
- 2019 – Seleccionada como una de las 23 jóvenes de menos de 35 años líderes de la revolución tecnológica por *Business Insider*.
- 2021 – Ganadora a nivel global en Game Jam de la Escuela Internacional de IA y videojuegos.
- 2022 - Google Developer Expert en Machine Learning.